自己分析シート　①目標とするライバルを決める②自分とライバルの特徴を分析する③自分の弱点を知り、直す。　2017.7.6版

まず1勝したい　年　月　日までに　もう一度勝ちたい　年　月　日までに　勝ち越したい　年　月　日までに

ライバル1　得意戦法　ライバル2　得意戦法　ライバル3　得意戦法

	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
日付															
勝敗															
自分 先後	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
戦法															
相手 名前	ﾗｲﾊﾞﾙ1					ﾗｲﾊﾞﾙ2					ﾗｲﾊﾞﾙ3				
戦法															
勝因敗因															

弱点まとめ

ポ:ポカ	敗	そ:速度計算	敗
ひ:飛車先着	敗	さ:さばき	敗
か:角先着	敗		敗
う:浮き駒	敗		敗
あ:遊び駒	敗		敗
か:囲い	敗		敗
J:定跡不勉強	敗		敗
よ:終盤の寄せ	敗		敗
力:力戦	敗		敗

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
日付																									
勝敗																									
自分 先後	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
戦法																									
相手 名前																									
戦法																									
勝因敗因																									

	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
日付																									
勝敗																									
自分 先後	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
戦法																									
相手 名前																									
戦法																									
勝因敗因																									

戦法別集計

	居飛車	振り飛車	その他
自分の戦法 [　　]			
相手の戦法			