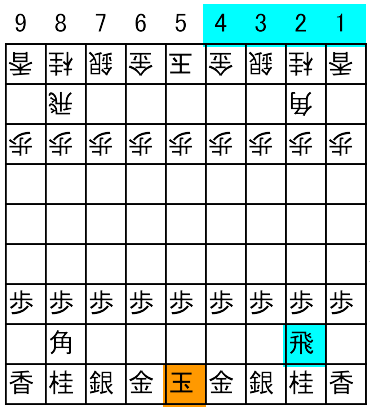
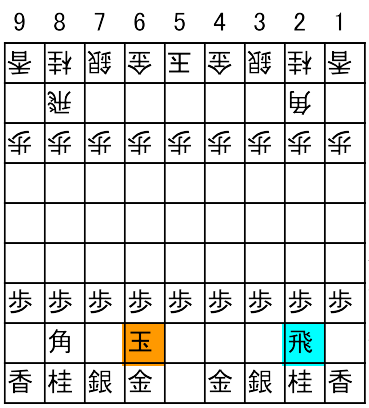
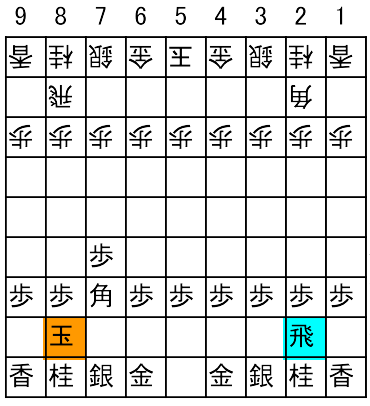
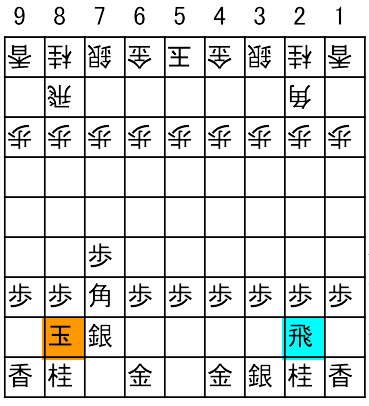
攻めの基本方針

「居飛車（飛車が右側1から4筋）」

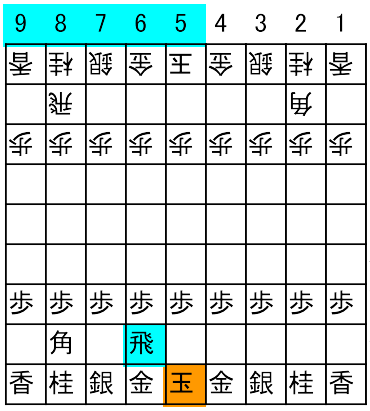


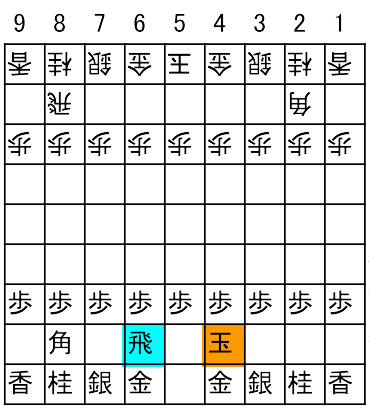


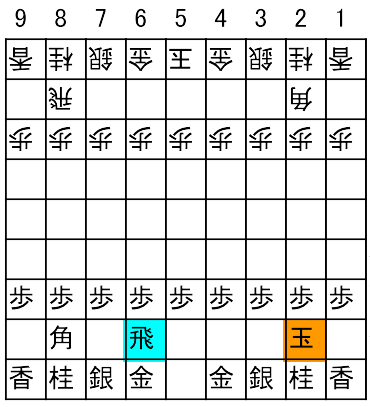


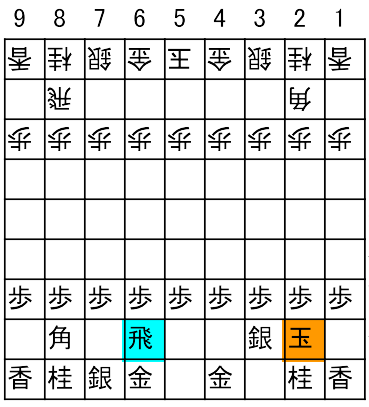


「振り飛車（飛車が左側5から9筋）」

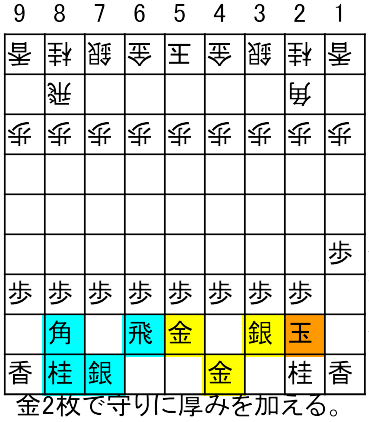




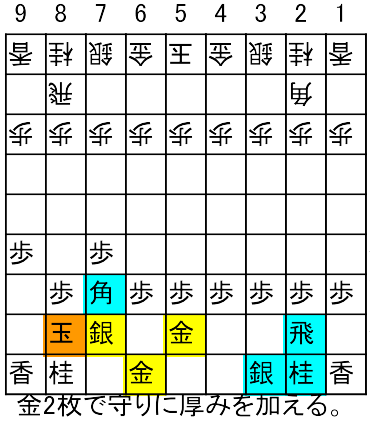




1. 王様を安全な場所に移動させる。
2. 守りは金銀の3枚で。
3. 攻めは飛角銀桂の4枚で。
4. 飛先の歩を進める。歩交換したい。
5. 角道を空けて動かしやすくする。
6. 銀は5段目まで前進したい。
   飛角のライン（効き）を進むと安全。
7. 桂馬は応援部隊。飛角銀を助ける。
8. お友達作戦。2つ以上の駒で連携。
   数が多い方が勝ち（数の攻め）
9. 駒の交換は同等か駒得を目指す



金2枚で守りに厚みを加える。



金2枚で守りに厚みを加える。